

Akvárium

navrháme
akvárium, v ktorom
budú plávať ryby

1 kliknutím
ukážme panel
kreslenia

2 pomocou nástrojov
nakreslíme
akvárium bez rybiek

3 klikneme pravým
tlačidlom na
korytnačku

4 vyberme
Zmeň k1

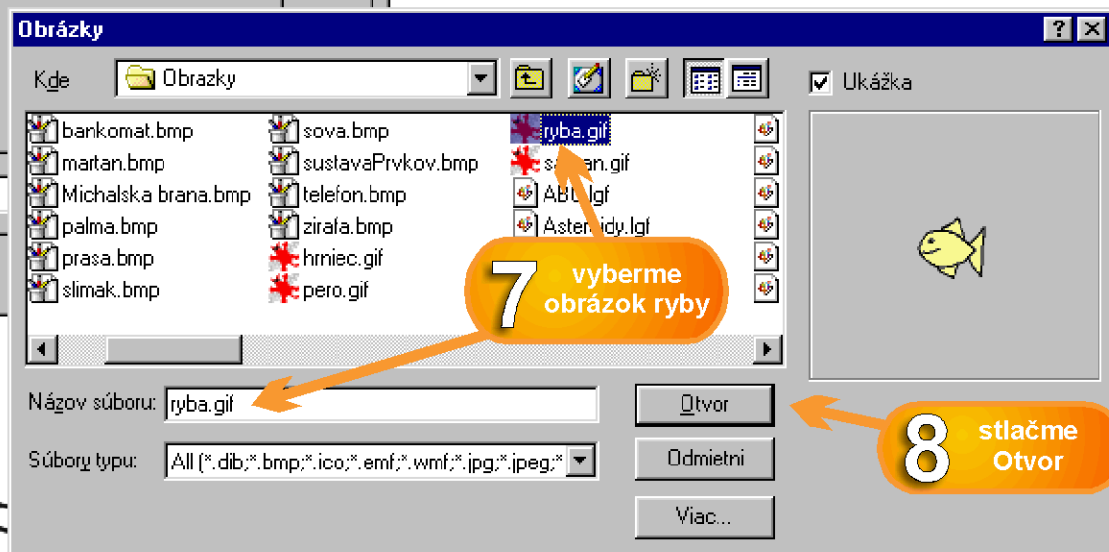
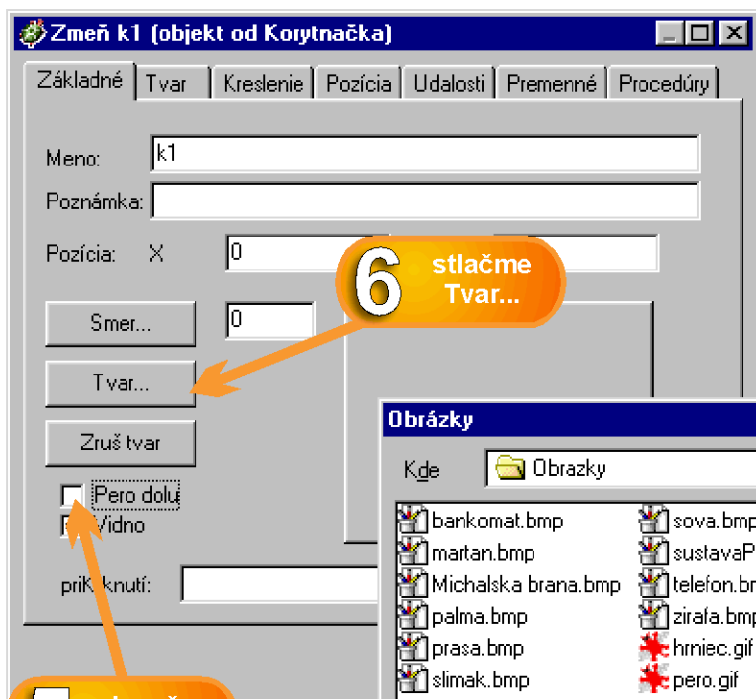
Zmeň k1
Presúvaj k1
Daj k1 návrh
Uprav tvar
Pamäť pre k1
Zruš k1
Kopíruj tvar
Prilep tvar
Skopíruj do schránky

6 stlačíme
Tvar...

5 odznačíme
Pero dolu

7 vyberme
obrázok ryby

8 stlačíme
Otvor



ešte musíme
nastaviť smer ryby
tak, ako zobrazuje
jej tvar

9 vyberme
Smer...

d'alšie ryby
vytvoríme
kopírovaním cez
schránku



13 klikneme pravým
tlačidlom na rybu

14 vyberme
Skopíruj do
schránky

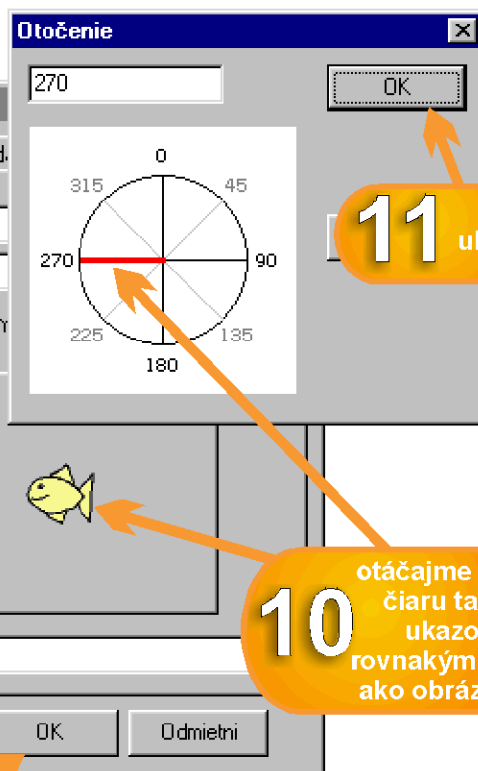
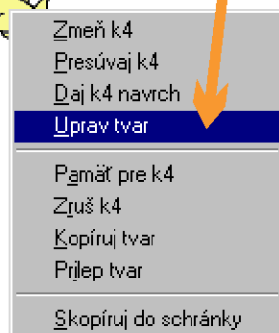
? každých 10 [k1'do 3]

17 každú rybu
môžeme rozhýbať
tak, že pre ňu
spustíme proces



procesy zastavíme
týmto tlačidlom na
hlavnom paneli

tvar ryby môžeme
zmeniť v
LogoMotion



11 dialóg
ukončíme

10 otáčajme červenú
čiaru tak, aby
ukazovala
rovnakým smerom
ako obrázok ryby

12 dialóg
ukončíme

15 klikneme pravým
tlačidlom niekde
do stránky

16 vyberme Prilep
zo schránky

kroky 15 a 16
opakujeme
toľkokrát, koľko
chceme rýb



nezabudneme, že ak
bude mať obrázok
iné otočenie musíme
zmeniť aj natočenie
korytnačky