

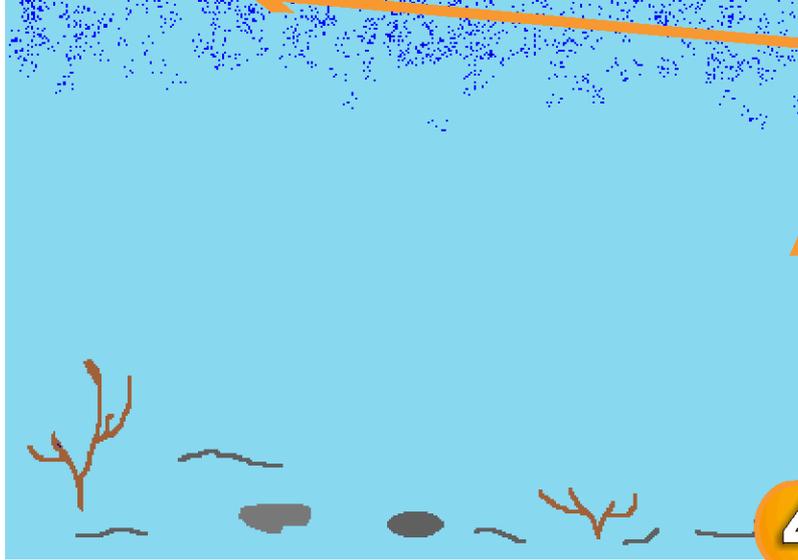
Akvárium

navrháme akvárium, v ktorom budú plávať ryby

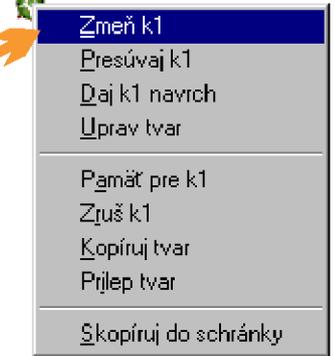
1 kliknutím ukážeme panel kreslenia



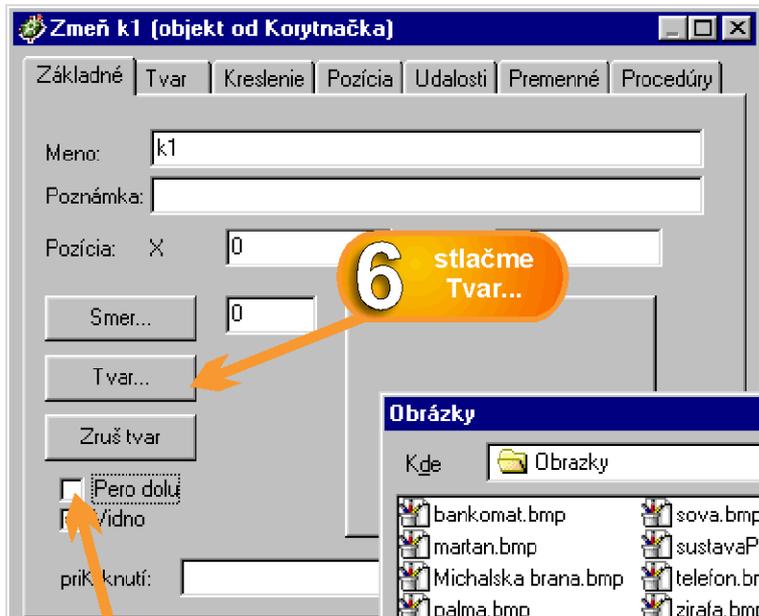
2 pomocou nástrojov nakreslíme akvárium bez rybiek



3 klikneme pravým tlačidlom na korytnačku

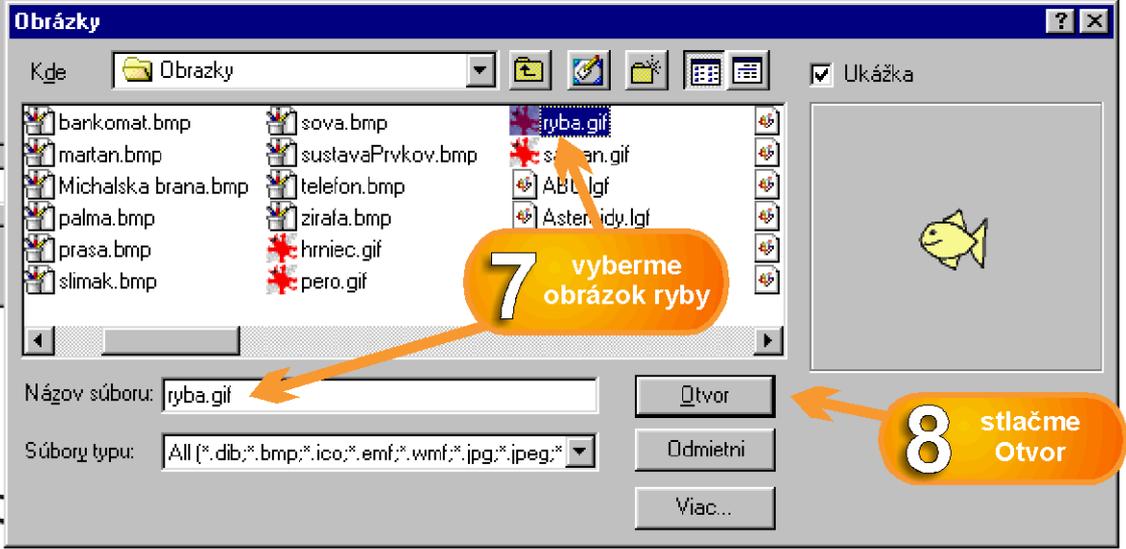
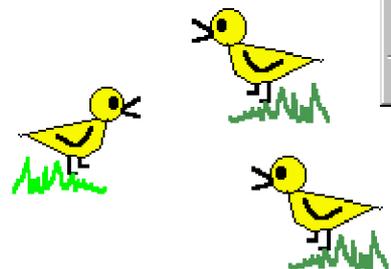


4 vyberme Zmeň k1



6 stlačíme Tvar...

5 odznačíme Pero dolu



7 vyberme obrázok ryby

8 stlačíme Otvor



ešte musime nastaviť smer ryby tak, ako zobrazuje jej tvar

9 vyberme Smer...



ďalšie ryby vytvoríme kopírovaním cez schránku



13 klikneme pravým tlačidlom na rybu



- Zmeň k1
- Presúvaj k1
- Daj k1 navrch
- Uprav tvar
- Pamäť pre k1
- Zruš k1
- Kopíruj tvar
- Prilep tvar
- Skopíruj do schránky**

14 vyberme Skopíruj do schránky

? každých 10 [k1' do 3]

17 každú rybu môžeme rozhýbať tak, že pre ňu spustíme proces



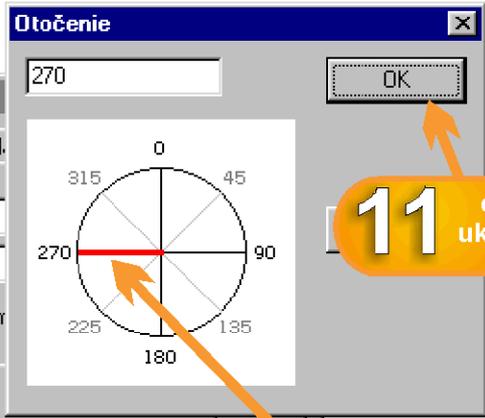
procesy zastavíme týmto tlačidlom na hlavnom paneli

tvar ryby môžeme zmeniť v LogoMotion

- Zmeň k4
- Presúvaj k4
- Daj k4 navrch
- Uprav tvar**
- Pamäť pre k4
- Zruš k4
- Kopíruj tvar
- Prilep tvar
- Skopíruj do schránky



nezabudnime, že ak bude mať obrázok iné otočenie musíme zmeniť aj natočenie korytnačky



11 dialóg ukončíme

10 otáčajme červenú čiaru tak, aby ukazovala rovnakým smerom ako obrázok ryby

12 dialóg ukončíme

15 klikneme pravým tlačidlom niekde do stránky



16 vyberme Prilep zo schránky

kroky 15 a 16 opakujeme toľkokrát, koľko chceme rýb